

Informatika alapjai

Robotika oktatása

Miről lesz szó?

1. Kommunikáció

- A kommunikáció fogalma, fajtái
- A kommunikációs modell és részei
- Kommunikációs csatornák
- A kommunikációs eszközök hatása a mindennapi életünkre

2. Információ és társadalom

- Az adat és az információ fogalma
- Az informatika fejlődéstörténetének fontosabb lépései

Miről lesz szó?

3. Hardverek, szoftverek

- A hardver fogalma, hardverek fejlődése, elektronikus eszközök fejlődése
- A számítógép felépítése
- Szoftverek fogalma, típusai
- Az operációs rendszer fogalma és feladatai

4. Hálózatok

- A hálózatok csoportosítása
- Vezetékes és vezeték nélküli hálózatok

Miről lesz szó?

5. A programozás elemei

- A programozási módszerek fejlődése
- A programozási nyelvekről általában
- Az utasítás, a program fogalma
- Az adat, a változó fogalma és azok típusai, műveletek az adatokkal
- Vezérlési szerkezetek
- Lineáris és többszálú programozás
- Fejlesztői környezetek

Miről lesz szó?

6. Robotika

- A robot fogalma és típusai
- A robotika fogalma
- A robotika három (négy) alaptörvénye
- A robot, mint számítógép
 - input, output eszközök
 - operációs rendszer

Miről lesz szó?

6. Robotika

- A robot programozása, a „tanulási” folyamata
- A robotok működése általában
 - a robot hajtása
 - a robot vezérlése
- A robotok fejlődése

7. A mesterséges intelligencia